

บรรณานุกรม

- กัลยา วานิชย์บัญชา. (2546). การใช้ SPSS for Windows ในการวิเคราะห์ข้อมูล. พิมพ์ครั้งที่ 6. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- เกษศรีน ชวลิตจารีธรรม. (2545). การใช้วีอาร์เอ็มแอลในการส่งเสริมการขายสินค้าหัตถกรรมไทยแบบออนไลน์. ใน การประชุมทางวิชาการ ครั้งที่ 40 มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ สาขาวิทยาศาสตร์ สาขาการจัดการทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม 4-7 กุมภาพันธ์ 2545 (หน้า 27-34).
กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
- ชนินทร์ ตั้งชูทวีทรัพย์. (2545). การประเมินผลการบริการประชาชนของสำนักงานทะเบียนอำเภอตามมาตรฐานภาครัฐด้านระบบบริการภาคเอกชนและประชาชน (P.S.O.107) : ศึกษาเฉพาะกรณีอำเภอเมือง จังหวัดจันทบุรี. ปัญหาพิเศษรัฐประศาสนศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาบัณฑิต สาขาวิชานโยบายสาธารณะ, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยบูรพา.
- ชัยยงค์ พรหมวงศ์. (2556). การทดสอบประสิทธิภาพสื่อหรือชุดการสอน วารสารศิลปการศึกษาศาสตร์วิจัย, 5 (1), 7-19
- ชุตีสันต์ เกิดวิบูลย์เวช. (2554, ธันวาคม). จากสายตามนุษย์สู่สมองคอมพิวเตอร์.. คอลัมน์ iTech 360°. (ออนไลน์) แหล่งที่มา:
<http://info.gotomanager.com/news/printnews.aspx?id=93754>. 10 ตุลาคม 2561
- ณัฐ ดิษเจริญ. (2559, กรกฎาคม-ธันวาคม). การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องเซลล์และโครโมโซมด้วยเทคโนโลยีโลกเสมือนผสมผสาน โลกจริง. วารสารวิชาการพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 1 (1), 97-114
- ธงพล พรหมสาขา ณ สกลนคร และอุทิศ สังข์รัตน์. (2556). แนวทางการพัฒนาการดำเนินงานของวิสาหกิจชุมชนในเขตลุ่มทะเลสาบสงขลา. ภาควิชาสารัตถศึกษา คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.
- พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. 2544 (ฉบับแก้ไข พ.ศ. 2551).
- พระราชบัญญัติส่งเสริมวิสาหกิจชุมชน พ.ศ. 2548. กรุงเทพฯ : วิญญูชน.
- พีรวัฒน์ เอี่ยมโคกสูง. (2556). การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนสมาร์ตโฟนสำหรับแนะนำ สถานที่ท่องเที่ยว. นครราชสีมา : สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ, คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี.
- รดาณัฐ เต๋นศักดิ์ตระกูล. (2553). ความพึงพอใจของลูกค้าด้านคุณภาพการบริการในการซ่อมบำรุง อากาศยานและชิ้นส่วนอากาศยาน ของบริษัทอุตสาหกรรมการบิน จำกัด. วิทยานิพนธ์บริหารธุรกิจมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการการตลาด, บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัย เซนต์จอร์จส์.

- รักษพล ธนานวงศ์. (2553). **สื่อเสริมการเรียนรู้ โลกเสมือนผสมโลกจริง (Augmented Reality) เรื่อง การจมนและการลอย.** (ออนไลน์). แหล่งที่มา :
https://library.ipst.ac.th/bitstream/handle/ipst/862/181_28-31_%E0%B8%A3%E0%B8%B1%E0%B8%81%E0%B8%A9%E0%B8%9E%E0%B8%A5%20%E0%B8%98%E0%B8%99%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B8%B8%E0%B8%A7%E0%B8%87%E0%B8%A8%E0%B9%8C.pdf?sequence=1&isAllowed=y. 10 ตุลาคม 2561
- วิชิต นันทสุวรรณ. (2547). **ขบวนการชุมชนใหม่.** กรุงเทพฯ : เจริญวิทย์การพิมพ์.
- วิภาดา กิจแก้วกานต์. (2553). 4G และ AR เทคโนโลยีใหม่สำหรับการตลาด. **วารสารนักบริหาร**, 30 (4), 187-191.
- ศุขมา โชคเพิ่มพูน. (2557). การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีเสมือนจริงในบอร์ดประชาสัมพันธ์ประชาคมเศรษฐกิจอาเซียน. **วารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี 2557** ฉบับที่ พิเศษ, 257-264
- สุพรรณพงศ์ วงษ์ศรีเพ็ง และ ณัฐวี อดุลกฤษฎ์. (2012). **การประยุกต์ใช้เทคนิคความจริงเสริมเพื่อใช้ในกาสอนเรื่องพยัญชนะภาษาไทย.** ภาควิชาการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- สุวิมล คำย่อ. (2555). **ความพึงพอใจของผู้มารับบริการในโรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพตำบลบ้านหยวก อำเภอน้ำโสม จังหวัดอุดรธานี.** อุดรธานี : โรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพตำบลบ้านหยวก.
- เสรี พงศ์พิศ. (2545). **วิสาหกิจชุมชนไม่ใช่ธุรกิจชุมชน.** อ้างถึงใน ณรงค์ เพ็ชรประเสริฐ และพิทยา ว่องกุล. (บรรณาธิการ). (2545). **วิสาหกิจชุมชน กลไกเศรษฐกิจฐานราก.** กรุงเทพฯ : เอ็ดดิสันเพรสโปรดักส์.
- _____. (2552). **คู่มือทำวิสาหกิจชุมชน.** กรุงเทพฯ : พลังปัญญา.
- อภิรัตน์ จันตะนี. (2539). **วิธีวิจัยทางธุรกิจ.** กรุงเทพฯ : วี.เจ. พรินติ้ง.
- อานันท์ ตะนัยศรี. (2555). **วิสาหกิจชุมชน.** (ออนไลน์) แหล่งที่มา :
<http://ophbgo.blogspot.com/2012/09/blog-post.html>. 30 มกราคม 2560.
- อานนท์ จรวิเศษ. (2554). **ความพึงพอใจของลูกค้าต่อการให้บริการของการประปาส่วนภูมิภาค สาขาตาก.** นนทบุรี : สาขาวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- Dartmouth College Library Research Guides. (2011). **Augmented Reality : About AR** (ออนไลน์) แหล่งที่มา :
<http://researchguides.dartmouth.edu/c.php?g=59732&p=382858>. 17 มกราคม 2559.
- Milgram and A. F. Kishino. (1994). Taxonomy of Mixed Reality Virtual Displays IEICE Transactions on Information and Systems. E77-D (12), pp.1321-1329
- Azuma, R. (1997). A survey of Augmented Reality Presence : Teleoperators and Virtual Environments. 355-385

- Softengthai. (2014). **Augmented Reality หรือ AR คืออะไร.** (ออนไลน์) แหล่งที่มา :
<http://lprusofteng.blogspot.com/2013/05/augmented-reality-ar.html>. 10
ตุลาคม 2561
- Vroom, V. H. 1964. *Work and Motivation*. New York: John Wiley & Sons. 10 ตุลาคม
2561



ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี