

| | |
|--------------|---|
| ชื่อเรื่อง | การพัฒนาเกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี |
| ชื่อผู้วิจัย | สุนิทยัตา เย็นทั่ว และ นที ยงยุทธ |
| หน่วยงาน | คณะครุศาสตร์ |
| ปีงบประมาณ | 2565 |

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1) เพื่อพัฒนาเกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 2) เพื่อเปรียบเทียบผลการทดสอบสภาพสมองเบื้องต้นก่อนและหลังการการใช้เกมฝึกบริหาร สมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี และ 3) เพื่อประเมินความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่มีต่อเกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี กลุ่มตัวอย่าง คือ ผู้สูงอายุ โรงเรียนผู้สูงอายุ ตำบล บลพลับพลา อำเภอมะเอนก จังหวัดจันทบุรี จำนวน 30 คน ได้มาจากวิธีการสุ่มอย่างง่าย (simple random sampling) เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลสำหรับการวิจัย มีดังนี้ 1) เกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี 2) แบบทดสอบทดสอบสภาพสมองเบื้องต้นก่อนและหลังการการใช้เกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี และ 3) แบบประเมินความพึงพอใจที่มีต่อเกมฝึกสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมของผู้สูงอายุ สถิติที่ใช้ในการวิจัย ค่าเฉลี่ย (\bar{X}) และค่าความเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) และใช้สถิติค่าที (t-test)

ผลการวิจัยพบว่า 1) เกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุจังหวัดจันทบุรี อยู่ในระดับ มีคุณภาพความเหมาะสมมากที่สุด ($\bar{X}=4.67$, $S.D.=0.48$), 2) ผลการเปรียบเทียบการทดสอบสภาพสมองเบื้องต้นในผู้สูงอายุ หลังใช้เกมสูงกว่าก่อนใช้ เกมฝึกบริหารสมอง อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และ 3) ความพึงพอใจของผู้สูงอายุที่มีต่อเกมฝึกบริหารสมองเพื่อช่วยชะลอการเกิดภาวะสมองเสื่อมในผู้สูงอายุ จังหวัดจันทบุรี อยู่ในระดับมากที่สุด ($\bar{X}= 4.66$, $S.D. = 0.59$)

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

คำสำคัญ : เกมฝึกบริหารสมอง, ภาวะสมองเสื่อม, ผู้สูงอายุ

| | |
|---------------------|--|
| Title | The Development of Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons Chanthaburi Province |
| Researchers | Sunitta Yentour and Nathee Yongyut |
| Organization | Faculty of Education, Rambhai Barni Rajabhat University |
| Year | 2022 |

Abstract

The purpose of this research was 1) to develop efficient Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons Chanthaburi Province, 2) to compare brain testing score between before using and after using the Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons Chanthaburi Province and 3) to evaluate satisfaction level of Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons Chanthaburi Province. The sample used in the research was a group of 30 Older Persons from Municipality Elderly School, Phlapphla sub-district, Muang district, Chanthaburi province gaining from simple random sampling. The research instruments were : 1) of Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons, 2) the Mini Mental State Examination Thai 2002 and 3) satisfaction questionnaire from older persons brain exercise game for dementia. Statistics used for data analysis included mean, standard deviation and percentage.

The results found that: 1) Brain Exercise Game for Dementia for Older Persons Chanthaburi Province had the efficiency at the excellent level (\bar{x} =4.67, S.D.=0.48), 2) the post-test brain-testing score of the participants was higher than the pre-test score of them with statistical significance at the .05 level. and 3) older Persons felt satisfied after using the developed game at a very high level level (\bar{x} = 4.66, S.D. = 0.59)

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยราชภัฏรำไพพรรณี

Keywords: Brain Exercise Game, Dementia, Older Persons